

Activité 1

Programme l'animation suivante :

Utilise les couleurs pour trouver les instructions.

```
quand  pressé
aller à x: -200 y: 0
dire Bonjour ! pendant 1 secondes
dire Je vais traverser l'écran ! pendant 1 secondes
aller à x: 200 y: 0
dire Arrivé ! pendant 2 secondes
```

Remplace `aller à x: 200 y: 0` par `glisser en 1 secondes à x: 200 y: 0`

Modifie le programme afin que le chat traverse l'écran de haut en bas.

Insère les instructions :

```
effacer tout
choisir la couleur  pour le stylo
stylo en position d'écriture
choisir la taille 3 pour le stylo
```

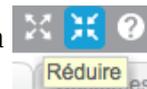
entre la seconde instruction

```
aller à x: -200 y: 0
```

et la troisième instruction

```
dire Bonjour pendant 1 secondes
```

Tu peux diminuer la taille du lutin chat en cliquant sur le bouton



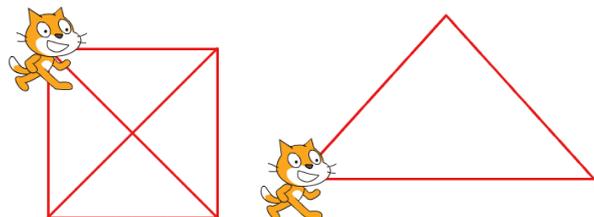
Supprime toutes les instructions "dire..." et complète

le programme comme ceci :

```
glisser en 1 secondes à x: 200 y: 0
glisser en 1 secondes à x: 200 y: -100
glisser en 1 secondes à x: -200 y: -100
glisser en 1 secondes à x: -200 y: 0
```

Modifie les déplacements afin d'obtenir les figures ci-dessous.

Le chat est au départ à la position (-180 ; -100).



Enregistre ton projet (*scratch_activite1*)