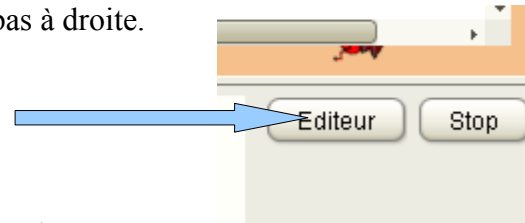



Ecrire une procédure

Ouvrir l'éditeur en cliquant sur le bouton en bas à droite.



Dans la fenêtre qui s'ouvre, taper le texte suivant :

Cliquer ensuite sur le bouton 

Taper ensuite la commande `carré`.

Taper ensuite les commandes

```
avance 150 puis carré.
```

```
Pour carré
repete 4[av 100 td 90]
Fin
```

Cette démarche s'appelle créer une procédure (ici la procédure « carré »).

Exercices

1. Créer une procédure « `équi` » qui construit un triangle équilatéral de 100 pixels de côté.

2. En utilisant les procédures « `carré` » et « `équi` », construire la maison ci-contre:

3. Ouvrir l'éditeur et ajouter le texte suivant:

```
Pour carré :x
repete 4[av :x td 90]
Fin
```

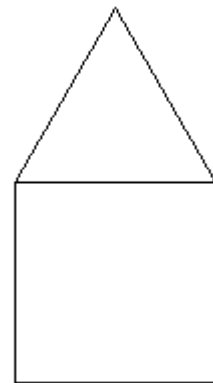
4. Taper ensuite dans la ligne des commandes :

```
carré 50
```

```
carré 100
```

5. Ecrire une procédure « `équi` » qui trace un triangle équilatéral de côté `c` .

6. Ecrire une procédure « `maison` » qui trace une maison de largeur `c` .



Commandes utiles

Pour <i>nom</i>	Crée une procédure nommée « <i>nom</i> »
Pour <i>nom</i> :x	Crée une procédure nommée « <i>nom</i> » de paramètre x
Fin	Termine la création d'une procédure