

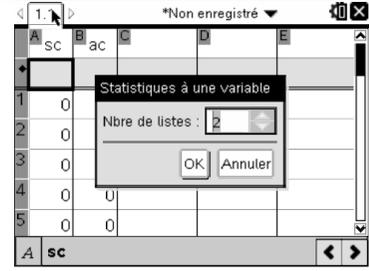
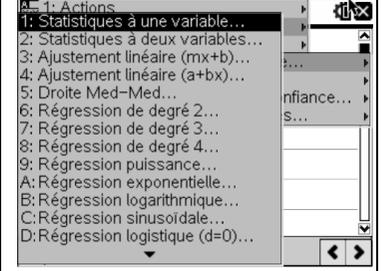
CHAPITRE 16 : PROBABILITE.

Num3rs : la voiture et les chèvres !

- Commencer par regarder l'extrait vidéo, bien comprendre le jeu, répondre à la première question rapide, puis voir le deuxième extrait vidéo.
- Faire 10 simulations, d'abord sans changer la carte initiale, puis 10 autres en changeant la carte initiale. Ecrire les résultats dans le tableau envoyé en question rapide.
- Ouvrir le fichier renvoyé (3e_numbers_voiture_chevre) par le professeur et en faire une analyse statistique comme suit :

Appuyez sur : **menu 4 1 1**
pour choisir
Statistiques à
une variable.

Choisissez 2
pour le nombre
de listes.



Dans liste des X1, choisissez sc.
Dans la liste des X2, choisissez ac.
Enfin, dans 1^{ère} colonne de résultat, écrivez c.

4. **Etudiez les résultats**
(notamment la moyenne notée \bar{x}).



- Répondre aux nouvelles questions rapides.

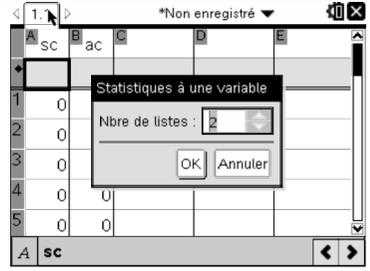
CHAPITRE 16 : PROBABILITE.

Num3rs : la voiture et les chèvres !

- Commencer par regarder l'extrait vidéo, bien comprendre le jeu, répondre à la première question rapide, puis voir le deuxième extrait vidéo.
- Faire 10 simulations, d'abord sans changer la carte initiale, puis 10 autres en changeant la carte initiale. Ecrire les résultats dans le tableau envoyé en question rapide.
- Ouvrir le fichier renvoyé (3e_numbers_voiture_chevre) par le professeur et en faire une analyse statistique comme suit :

Appuyez sur : **menu 4 1 1**
pour choisir
Statistiques à
une variable.

Choisissez 2
pour le nombre
de listes.



Dans liste des X1, choisissez sc.
Dans la liste des X2, choisissez ac.
Enfin, dans 1^{ère} colonne de résultat, écrivez c.

4. **Etudiez les résultats**
(notamment la moyenne notée \bar{x}).



- Répondre aux nouvelles questions rapides.