


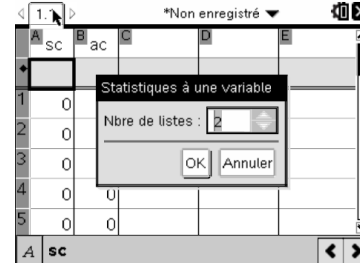
## CHAPITRE 16 : PROBABILITE.

### Numb3rs : la voiture et les chèvres !

- Commencer par regarder l'extrait vidéo, bien comprendre le jeu, répondre à la première question rapide, puis voir le deuxième extrait vidéo.
- Faire 10 simulations, d'abord sans changer la carte initiale, puis 10 autres en changeant la carte initiale. Ecrire les résultats dans le tableau envoyé en question rapide.
- Ouvrir le fichier renvoyé (3e\_numbers\_voiture\_chevre) par le professeur et en faire une analyse statistique comme suit :


Appuyez sur :  
**menu 4 1 1**  
 pour choisir  
 Statistiques à  
 une variable.

Choisissez 2  
 pour le nombre  
 de listes.

Dans liste des X1, choisissez sc.  
 Dans la liste des X2, choisissez ac.  
 Enfin, dans 1<sup>ère</sup> colonne de  
 résultat, écrivez c.

4. **Etudiez les résultats**  
 (notamment la moyenne  
 notée  $\bar{x}$ ).



- Répondre aux nouvelles questions rapides.


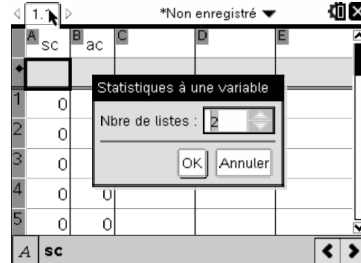
## CHAPITRE 16 : PROBABILITE.

### Numb3rs : la voiture et les chèvres !

- Commencer par regarder l'extrait vidéo, bien comprendre le jeu, répondre à la première question rapide, puis voir le deuxième extrait vidéo.
- Faire 10 simulations, d'abord sans changer la carte initiale, puis 10 autres en changeant la carte initiale. Ecrire les résultats dans le tableau envoyé en question rapide.
- Ouvrir le fichier renvoyé (3e\_numbers\_voiture\_chevre) par le professeur et en faire une analyse statistique comme suit :


Appuyez sur :  
**menu 4 1 1**  
 pour choisir  
 Statistiques à  
 une variable.

Choisissez 2  
 pour le nombre  
 de listes.

Dans liste des X1, choisissez sc.  
 Dans la liste des X2, choisissez ac.  
 Enfin, dans 1<sup>ère</sup> colonne de  
 résultat, écrivez c.

4. **Etudiez les résultats**  
 (notamment la moyenne  
 notée  $\bar{x}$ ).



- Répondre aux nouvelles questions rapides.